

Software Update (CS6)

In dieser Anleitung wird beschrieben, wie Sie das Update auf Ihr CS6 aufspielen können.
Lesen Sie sich zunächst die komplette Anleitung durch, bevor Sie den Update-Vorgang durchführen.

1. USB-Stick vorbereiten

Kopieren Sie die Update-Datei **CS6_040.SYS** in das oberste Verzeichnis (nicht in einen Unterordner) auf Ihren USB-Stick.

* Der USB-Stick muss im Format "FAT" oder "FAT32" formatiert sein.



2. USB-Stick anschließen

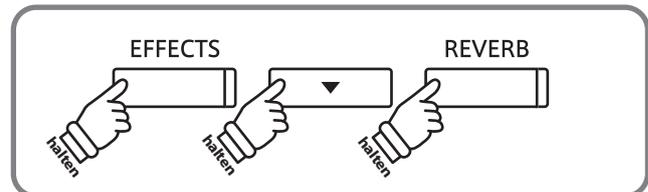
Während das Instrument ausgeschaltet ist:

Stecken Sie den USB-Stick in die „USB to Device“ Buchse (auf dem Anschlussfeld links unter dem Spieltisch).

3. Update starten

Halten Sie die drei Tasten **EFFECTS**, **▼** und **REVERB** gedrückt und schalten Sie dabei das Instrument ein.

Der Update-Vorgang startet nach einigen Sekunden automatisch. Aktuelle Status Anzeigen werden im Display angezeigt. Die drei Tasten können Sie nun loslassen.



* Entfernen Sie nicht den USB-Stick, während der Update-Vorgang läuft.

```
Flash Programming  
by USB Memory
```

4. USB-Stick entfernen

Nach ca. 30 Sekunden ist der Vorgang abgeschlossen und die nebenstehende Anzeige erscheint im Display.

Ziehen Sie den USB-Stick aus dem USB Port und schalten Sie das CS6 aus und wieder ein. Das Update wird nun automatisch verwendet.

```
CS6_040.SYS  
Boot End
```

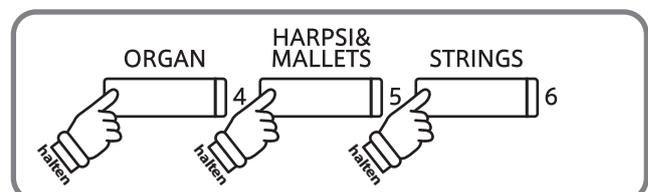
* Wenn irgendetwas schief gelaufen ist, können Sie den gesamten Vorgang ab Punkt 1 einfach wiederholen.

■ Software Version überprüfen

Zur Überprüfung der Software-Version halten Sie die Tasten **ORGAN**, **HARPSI&MALLETS** und **STRINGS** gedrückt und schalten dabei das Instrument ein.

Die aktuelle Version wird im Display angezeigt.

* Schalten Sie anschließend das CS6 aus und wieder ein, um in den normalen Spielbetrieb zurückzugelangen.



Software Update

■ CS6 Software Historie

Software Version	Erscheinungsdatum	Modifikationen
v1.07	04/2013	Die automatische Abschaltung funktionierte nicht immer.
v1.05	09/2011	Fehler bei den Harpsichord Klängen behoben.
v1.04	09/2011	1. Bei der Einstellung Multi-Timbral Mode = ON2 und anschließender Speicherung auf User Memory, hat der Drum-Kanal über MIDI nicht funktioniert. 2. Bei User Temperament konnte die Tonhöhe der Note 'A' nicht separat verändert werden.
v1.02	n/a	1. Bei sehr langsamen Anschlag wird kein Ton mehr erzeugt.
v1.0	02/2011	Erste Auslieferungsversion