

# Software Update (CA93)

In dieser Anleitung wird beschrieben, wie Sie das Update auf Ihr CA93 aufspielen können.  
Lesen Sie sich zunächst die komplette Anleitung durch, bevor Sie den Update-Vorgang durchführen.

## 1. USB-Stick vorbereiten

Kopieren Sie die Update-Datei **CA93\_040.SYS** in das oberste Verzeichnis (nicht in einen Unterordner) auf Ihren USB-Stick.

\* Der USB-Stick muss im Format "FAT" oder "FAT32" formatiert sein.



## 2. USB-Stick anschließen

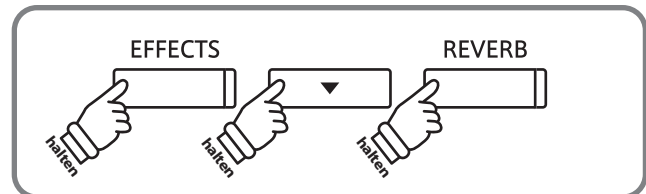
Während das Instrument ausgeschaltet ist:

Stecken Sie den USB-Stick in die „USB to Device“ Buchse (auf dem Anschlussfeld links unter dem Spieltisch).

## 3. Update starten

Halten Sie die drei Tasten **EFFECTS**, **▼** und **REVERB** gedrückt und schalten Sie dabei das Instrument ein.

Der Update-Vorgang startet nach einigen Sekunden automatisch. Aktuelle Status Anzeigen werden im Display angezeigt. Die drei Tasten können Sie nun loslassen.



\* Entfernen Sie nicht den USB-Stick, während der Update-Vorgang läuft.

```
Flash Programing  
by USB Memory
```

## 4. USB-Stick entfernen

Nach ca. 30 Sekunden ist der Vorgang abgeschlossen und die nebenstehende Anzeige erscheint im Display.

Ziehen Sie den USB-Stick aus dem USB Port und schalten Sie das CA93 aus und wieder ein. Das Update wird nun automatisch verwendet.

```
CA93_040.SYS  
Boot_End
```

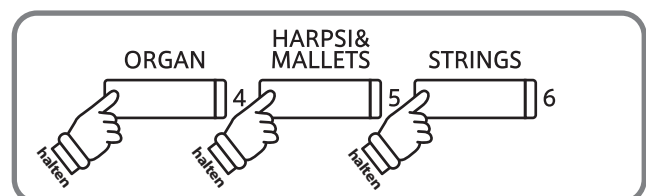
\* Wenn irgendetwas schief gelaufen ist, können Sie den gesamten Vorgang ab Punkt 1 einfach wiederholen.

## ■ Software Version überprüfen

Zur Überprüfung der Software-Version halten Sie die Tasten **ORGAN**, **HARPSI&MALLETS** und **STRINGS** gedrückt und schalten dabei das Instrument ein.

Die aktuelle Version wird im Display angezeigt.

\* Schalten Sie anschließend das CA93 aus und wieder ein, um in den normalen Spielbetrieb zurückzugelangen.



# Software Update

## ■ CA93 Software Historie

| Software Version | Erscheinungsdatum | Modifikationen   |
|------------------|-------------------|--|
| v1.09            | 09/2011           | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Bei der Einstellung Multi-Timbral Mode = ON2 und anschließender Speicherung auf User Memory, hat der Drum-Kanal über MIDI nicht funktioniert.</li><li>2. Bei User Temperament konnte die Tonhöhe der Note 'A' nicht separat verändert werden.</li></ol>   |
| v1.08            | n/a               | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Bei sehr langsamen Anschlag wird kein Ton mehr erzeugt.</li></ol>   |
| v1.07            | 08/2010           | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Speichert den ersten Klang einer Kategorie in die User Memory.</li><li>2. Speichert den Concert Magic Modus (Normal/Steady Beat) in die User Memory.</li><li>3. Speichert die Metronomeinstellungen (Beat, Tempo, Volume) mit der Registrierung.</li><li>4. Während des Abspielens von SMF Songs kann nun das Tempo verändert werden.<br/>Während man die Taste METRONOME gedrückt hält, kann man mit den Tasten ▲ oder ▼ das Tempo während des Abspielens eines SMF Songs verändern.</li><li>5. Optimierung des Dämpfer- und Saitenresonanz-Polyphoniemanagements.</li></ol> |
| v1.06            | 02/2010           | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Behebt das Auftreten von leichten Knackgeräusche bei polyphonem Spiel und gleichzeitiger Betätigung des Dämpferpedals.</li><li>2. Optimierung des Dämpferresonanz-Polyphoniemanagements.</li></ol>  |
| v1.0             | 12/2009           | Erste Auslieferungsversion   |